

Kompetensi

No.	Kompetensi	Pengalaman Belajar
1.	Mengidentifikasi, kejadian, ruang sampel, Peluang dari suatu kejadian, seta peubah acak	Mengeksplorasi Pengaman kunci ganda sepeda motor untuk mengetahui ruang sampel, kejadian, Peluang suatu peristiwa, dan peubah Acak
2.	Mensintesis pengetahuan tentang fungsi peluang dari peubah acak, Fungsi kepadatan Peluang	Mengeksplorasi kejadian peubah acak distrit dan continue untuk mejelaskan fungsi peubah acak
3	Mengvaluasi fungsi peluang dan distribusi peubah acak	Eksplorasi pada fungsi distribusi peluang diskrit dan continue
4.	Memahami ekspektasi matematika sebagai nilai rata-rata	Mengevaluasi keuntungan/kerugian bermain judi melalui ekspektasi matematika
5.	Menjelaskan berbagai macam distribusi peluang	Mengeksplorasi grafik normal distribusi